

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
KATA PENGANTAR	1
ABSTRAK	3
DAFTAR ISI.....	5
DAFTAR TABEL.....	8
DAFTAR GAMBAR	9
DAFTAR SIMBOL.....	10
BAB 1 PENDAHULUAN.....	15
1.1 Latar Belakang	15
1.2 Identifikasi Masalah	16
1.3 Tujuan Tugas Akhir.....	16
1.4 Manfaat Tugas Akhir.....	17
1.5 Lingkup Tugas Akhir	17
1.6 Kerangka Penelitian	18
1.7 Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	19
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	20
2.1 Analisis.....	20
2.2 Perancangan.....	20
2.3 Sistem Informasi.....	21
2.4 Aplikasi <i>Mobile</i>	21
2.5 Metode <i>Prototype</i>	22
2.6 Ikan Hias.....	23
2.6.1 Ikan Arwana.....	23
2.6.2 Ikan Koi	24
2.6.3 Ikan Cupang	25
2.7 Komunitas <i>The Real Hobbies By JAMM VLOG</i>	26
2.8 UMKM (Usaha Mikro Kecil Menengah).....	26

2.9	UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	27
2.9.1	Use Case Diagram	27
2.9.2	Activity Diagram	28
2.9.3	Class Diagram.....	28
2.10	<i>User Interface</i>	29
2.11	System Usability Scale	29
2.12	Studi Literatur.....	30
BAB 3 METODE		37
3.1	Jadwal Penelitian	37
3.2	Obyek Penelitian	37
3.3	Metode Penelitian	37
3.4	Teknik Pengumpulan Data	38
3.5	Alur Proses Bisnis	38
3.6	Kebutuhan Sistem.....	39
3.7	Analisis Permasalahan.....	42
3.8	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	44
3.9	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	45
3.10	Rancangan Sistem	46
3.10.1	Use Case Diagram	46
3.10.2	Activity Diagram	48
3.10.3	Class Diagram.....	52
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN		53
4.1	Rancangan Prototipe.....	53
4.2	Prototipe Sistem Informasi IKABI Berbasis Mobile.....	53
4.2.1	Tampilan Halaman Login	53
4.2.2	Tampilan Halaman Beranda	54
4.2.3	Tampilan Halaman Fitur Forum Diskusi	58
4.2.4	Tampilan Halaman Fitur Produk Ikan Hias	59
4.2.5	Tampilan Halaman Produk UMKM Ikan Hias	63
4.2.6	Tampilan Halaman Profil.....	68
4.3	System Usability Scale	69
BAB 5 KESIMPULAN		73

5.1	Kesimpulan.....	73
5.2	Saran.....	73
DAFTAR REFERENSI		74
LAMPIRAN.....		78